

PS2 gépek chippelése MODBO 4 és MODBO 760 chipekkel

TévHITEK Beszerelési tanácsok Biztonsági óvintézkedések

1.0 verzió, 2009 / június, írta: pengekcs

A fejevédelemről	2
Chip beszerelési tanácsok	6
<i>Dióhéjban</i>	<i>6</i>
<i>Sok láb közel egymáshoz</i>	<i>7</i>
<i>A Modbo 760 külön figyelmet érdemel</i>	<i>7</i>
<i>Modbo 4 - Modbo 760 különbségek</i>	<i>8</i>

A fejevédelemről

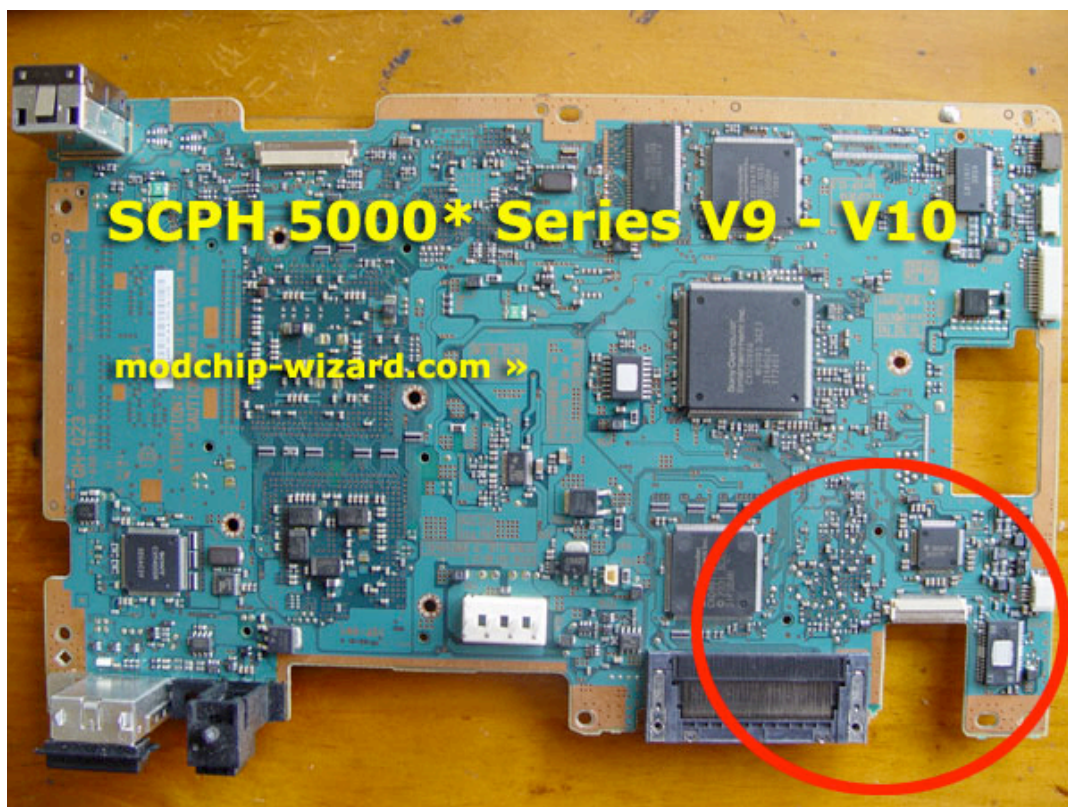
Először is, sokan hallottatok már arról, hogy a ps2 gépeket ha felszerelik egy chippel, akkor az utána nem fog korrektul működni. Jómagam hasonló "pletykákat" hallottam már:

- A másolt lemez fél óra - óra játék után leáll
- A gép az "újabb" játékokat nem viszi
- A gép lézer olvassófeje sokkal hamarabb tönkremegy

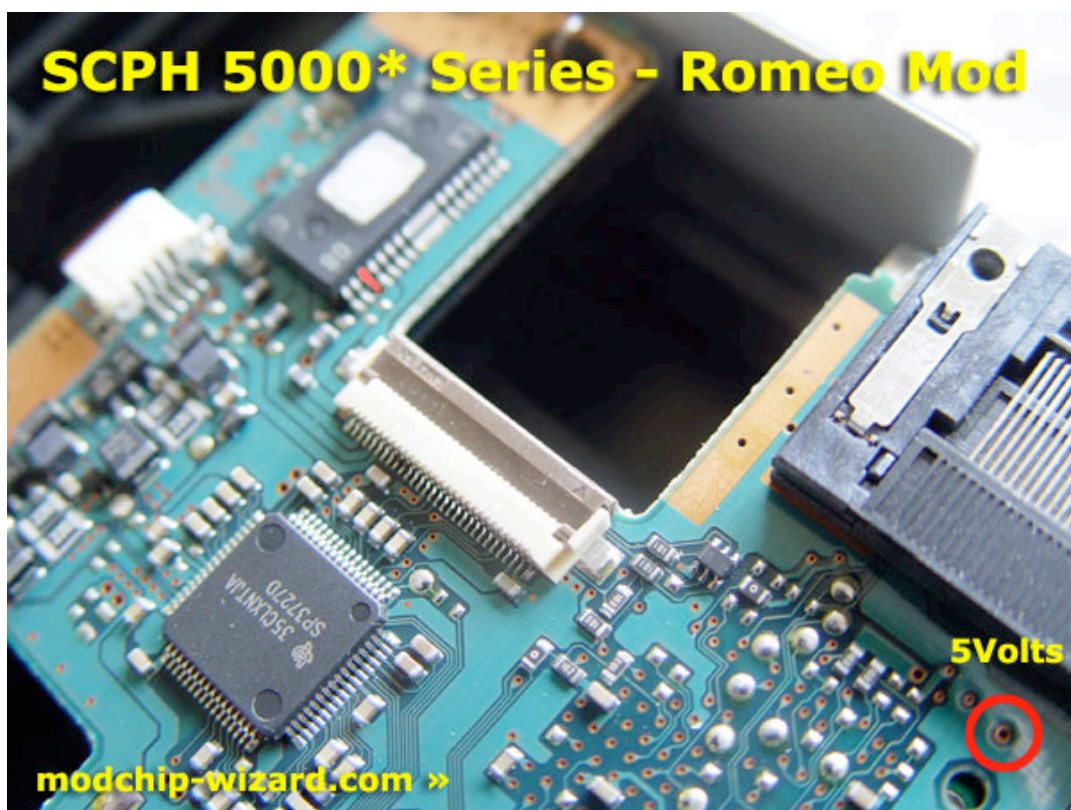
Nos, ebből az első kettőnek semmi realitásalapja nincs. Bár ilyen hibák jelentkezhetnek, de ha egy hozzáértő szereli be neked a chipet, aki korrektul leellenőrzi a saját munkáját és ki is próbálja a gépet, mielőtt visszaadná neked (lehetőleg ps2 dvd-vel, dupla dvd-vel, cd-vel, valamint ps1 cd-vel is) akkor nem kell ezektől tartanod.

Az utolsó érvnek van némi alapja, egészen pontosan az a helyzet, hogy a ps2 gépek két sorozata szenved egy hibától, amit különféle módokon lehet orvosolni. Ezek a hibák mindkét gépnél a lézer idő előtti tönkremenetelét (kiegését) eredményezhetik, rossz minőségű, vagy koszos dvd használata esetén. A hiba orvoslása pofon egyszerű.

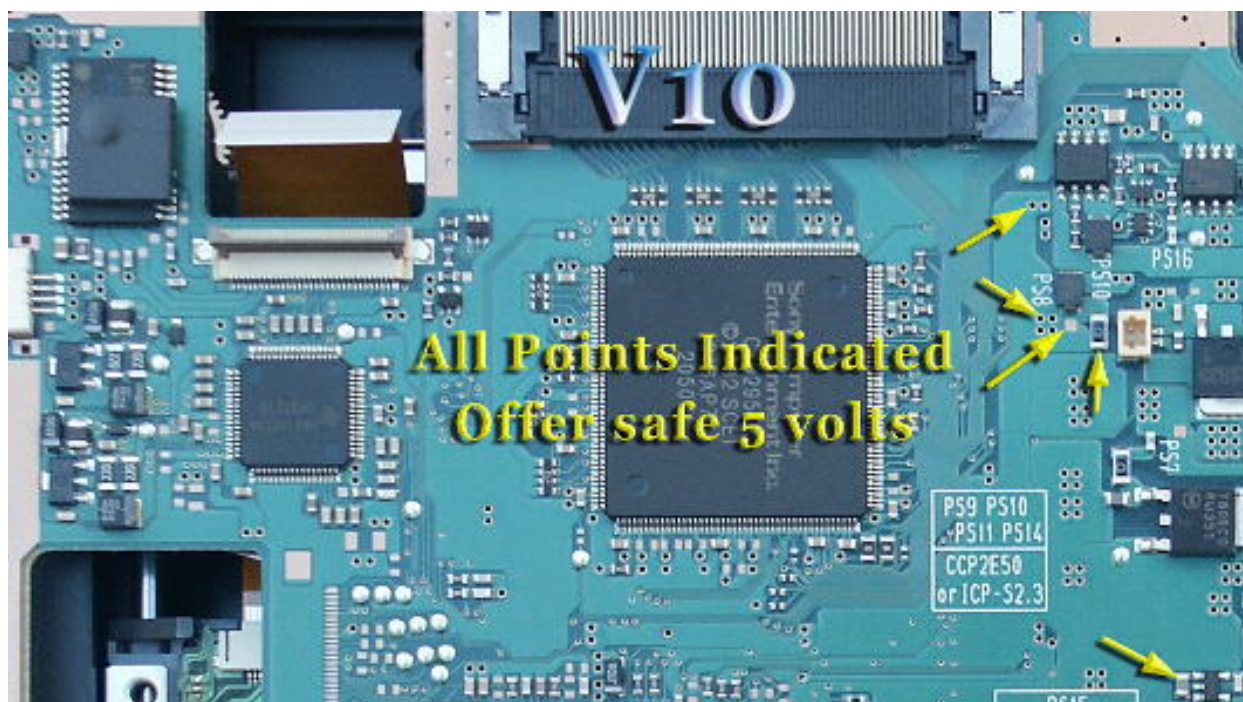
SCPH-5000x (x lehet 1-9 közt bármi) gépek az ún. V9 / V10-es gépek, ezek a vastag PS2 gépek utolsó darabjai, és a lézervezérlő elektronika hajlamos túlzásokba esni,



ezért egy egyszerű átkötéssel leszabályozzuk. Ez semmit nem ront el a gépben, sőt csak védi azt. A lentebbi képeken láthatod mit kell tenned.



Az a lényeg, hogy a jelölt területen levő chip megfelelő lábát leválasszuk az alaplapról, ahonnan az 12V-os feszültséget kapna, és átkössük 5V-ra. Néhány más 5V-os pont még, ha a gépeden nem találnád a fentebb jelölteket:

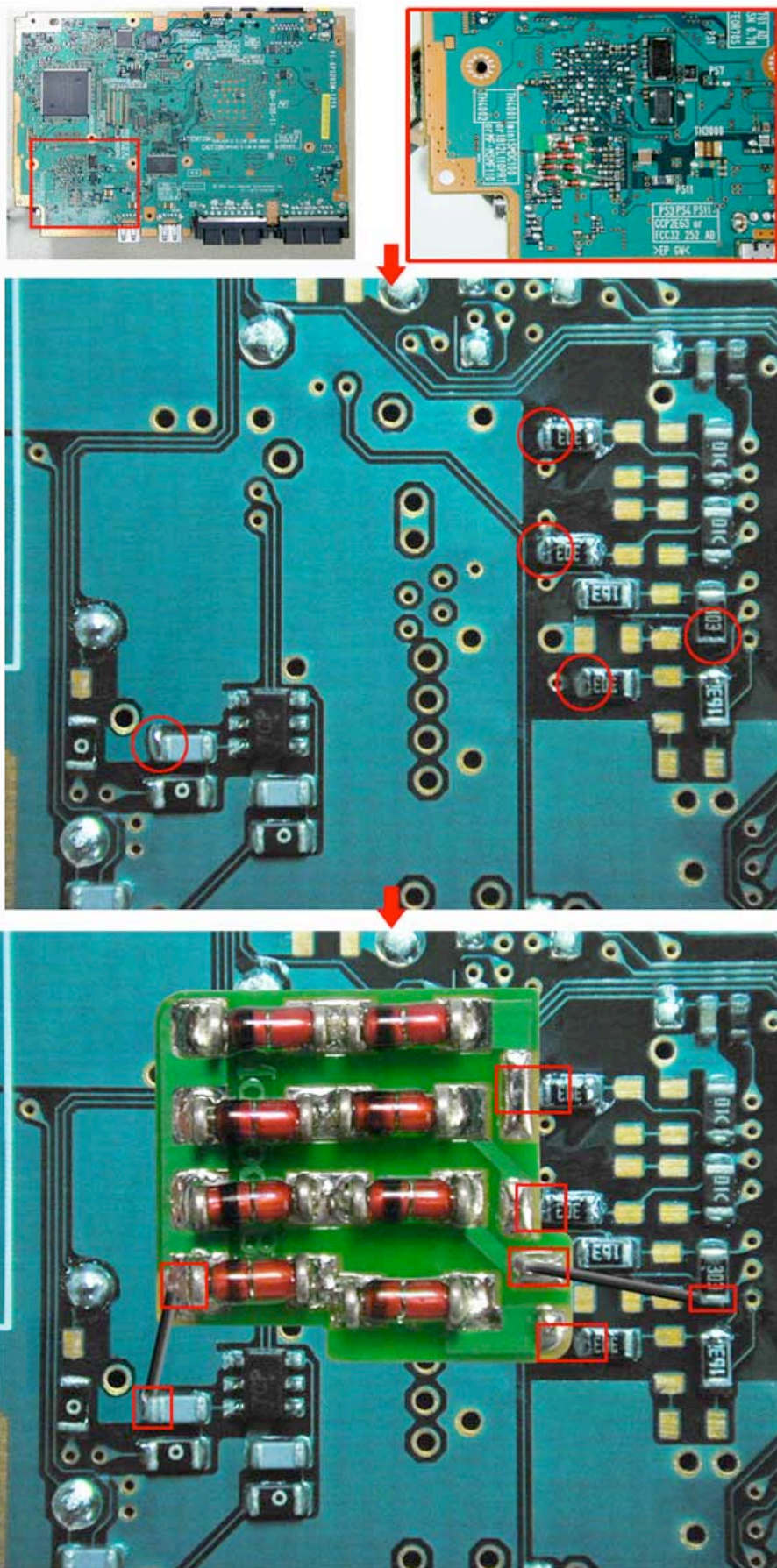


Az **SCPH-7000X** (x ismét lehet bármi 1-9 között) széria az első lapos (slim) ps2 széria, ami kijött. Ennek szintén gyári hibája van, ami hasonló hibajelenséget produkál mint a V9-es de másképp kell orvosolni.

Itt ha lehetőség van rá, kérj olyan chipet, ami tartalmazza a diódás javító áramkört, de ha nem lenne ilyen, akkor 8 db 1n4148-as diódából te magad is össze tudod állítani.

Beültetési rajz:

PS2 gépek chippelése v1.0 (pengekcs)



Ennyit a pletykákról.

Azért jó tudnod, hogy csak jó minőségű DVD-ket használj (verbatim, maxell, tdk?), és legyen a lemez bármilyen sebességgel írható, te írd azt 4x-es sebességgel.

Ezen kívül, mivel tapasztalatom szerint néhány ps2 játék dupla rétegű dvd-n jön ki, amit bár a modbo chipek támogatnak, de sajnos a gép lézere ritkán tudja alaptól beolvasni, ezért azt tanácsolom, hogy keress a neten olyan verziót ezekből a játékokból, amik ráférnek egy sima DVD-re. Ez nem okoz a játékmenetben hibát, sokszor csak az angolon kívül más nyelveket, esetleg néhány videót szednek ki. Ilyen játékok pl. god of war 1-2, gran turismo 4, stb.

Dupla rétegű ps2 játékok listája:

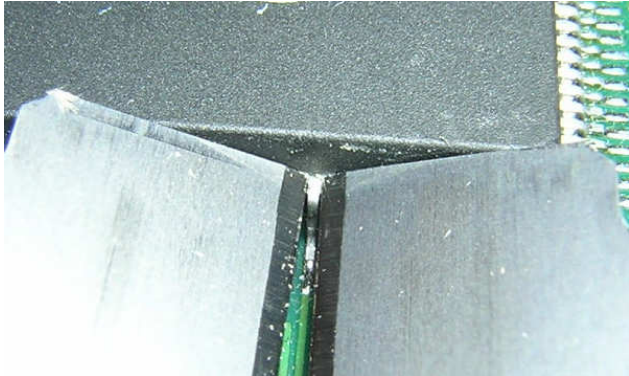
http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_PlayStation_2_DVD-9_games

Chip beszerelési tanácsok

Dióhéjban

- Először is használj jó minőségű forrasztópákát (Weller, stb.), nagyon vékony akár 1mm-es pontfejjel, vagy még kisebbel ha van
- A páka max. 50w-os legyen, de ha hőfokszabályozós, az is megteszi, csak 300-350 foknál ne rakd melegebbre
- Használj forrasztógyantát
- A forrpontokat tisztítsd meg egy szikével, vagy valami hegyes tárggyal, mielőtt rámész
- A pici átmenő forrpontokat nagyon óvatosan tisztítsd, nehogy elvágd, és pár másodpercnél tovább ne tartsd rajtuk a pákát
- A föld és tápvezetékeket vastagabb (lehet többszálú) vezetékkel forraszd be
- A chip többi bekötését egyszálú, kellően hajlékony, és nagyon nagyon vékony vezetékkel forraszd - ilyen állítólag szétszedett UTP kábelből is tudsz nyerni, de ezt én magam még nem próbáltam
- Vigyázz nagyon a rövidzárakra! Tapasztalatom szerint a ps2 BIOS chipjére kötött lábak nagyon érzékenyek, és egy rövidzár itt a ps2-d végét jelentheti (nincs kép)
- Ha befejezted a szerelést, próbáld ki a gépet mielőtt összeraknád, két billenőkapcsolót kell lenyomva tartanod a slim gépeknél (kivéve scph-9000x), a vastagnál nincs ilyen gond
- Használj szigetelőszalagot a chip tetején, és a forrpontok fölött is
- A vezetékeket tartsd távol a csavar furatoktól, és egyéb zárlatot okozható helyektől
- Ellenőrizd a potenciális rövidzárakat multiméterrel (szakadásvizsgálóval) - még bekapcsolás előtt

Sok láb közel egymáshoz



Jó ötlet lehet egy kettétört borotvapenge, amit gyurmaragasztóval (blue-tack) rögzítesz átmenetileg a két szomszédos lábhoz. Fontos hogy használj forrasztógyantát a lábakon, és nagyon rövid ideig tartsd ott a pákát.

Én ugyan próbáltam ezt a módszert, de rájöttem hogy e nélkül egyszerűbb. Viszont lehet neked meg bejön.

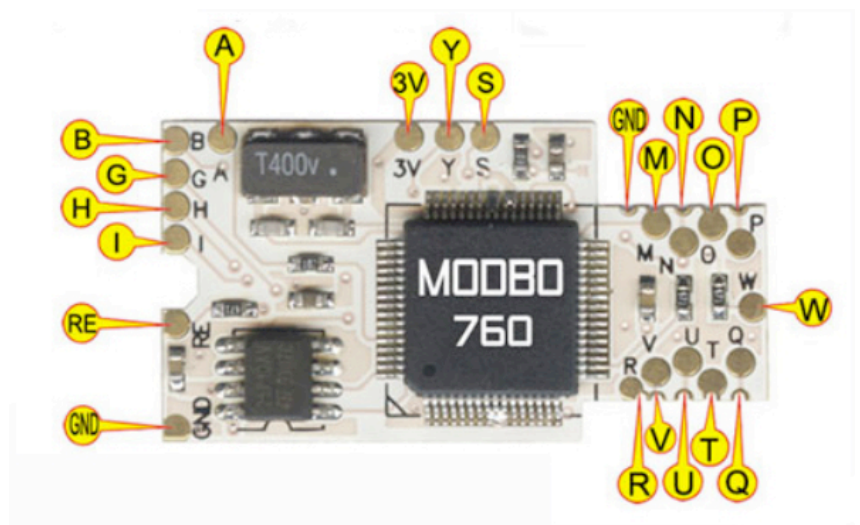
Az **SCPH-79000X**, és az **SCPH 9000X** típusok azok, ahol ezekkel a nehézségekkel szembe fogsz kerülni, más gépeknél nincs olyan hogy a ps2 DSP chipjére 3 szomszédos lábba kéne bekötnöd bérmit is, mert átmenő furatokkal meg lehet oldani.

Tapasztalatom szerint, ha nem férsz oda a 3 egymás mellett lábhoz, akkor forraszd be a két szélsőt, és a középsőt pedig felülről vezesd oda. Nagyon vigyázz itt is a rövidzárakra!

A Modbo 760 külön figyelmet érdemel

Bár ez a chip az egyik legújabb, és minden létező típussal ami jelenleg a piacon van, működik (csakúgy mint a modbo 4), mégis eddig már 2 gépet sikerült véletlenül tönkretennem gyanúm szerint a figyelmetlen beszerelés miatt.

Mikor a gépbe beraktad és bekötötted az összes pontot, **ellenőrizd le, hogy nincs a pontok közt rövidzár, különös tekintettel az M, N, O, P, R, V, U, T, Q pontokra.** Ha ezeken a pontokon rövidzár van, a géped 90% hogy megsül, és minden működni fog, csak nem lesz képe...



Saját tapasztalatból beszélek, komolyan, **mindenképp nézd át ezeket a pontokat, még mielőtt akár csak egyszer is bekapcsolnád a gépet!**

Ezzel nem azt akarom mondani hogy a modbo 760 rossz lenne. Nem rossz, sőt nagyon jó kis chip, a legkisebb a piacon, és ezt lehet a legkönnyebben berakni az SCPH-7000X szériás gépekbe, a speciális kialakítás miatt. Viszont figyelned kell rá, mert nagyon közel vannak a forrpontok egymáshoz a chipen, és lehet hogy te szemmel nem veszel észre zárlatot, de ha rámérsz ott lesz.

Modbo 4 - Modbo 760 különbségek

A Modbo 4 beszereléséhez 1-el több vezetékhez van szükség mint a modbo 760-hoz, mivel a modbo 4 az órajelet közvetlenül a ps2-től veszi, míg a 760-nak saját kristálya van.

A Modbo 4-hez gyárilag tartozik egy diódás fejtáplálási áramkör. Erre ugye csak akkor van szükséged, ha SCPH-7000X-es gépbe akarod berakni.

A modbo 4-en SX, CX jelzéssel vannak az S, és a C pontok. Ez néhány beültetési rajzon nincs külön feltüntetve.

Mindkét chipben Matrix Infinity 1.9x firmware (ez a chip programja, amivel a varázslást megoldja...) van, ami tapasztalatom szerint a legjobb. Régi gépeken be tudod állítani hogy közvetlen bootoljon HDD-ről vagy memóriakártyáról, illetve régiómentesíti a DVD-eket is.

A Matrix Infinity beállítások menüjét az 1-es portba dugott kontrolleren a háromszög és a kör gombok egyidejű lenyomásával tudod elérni. Ha nem tudod mi mit jelent, ne piszkáld inkább. Az alapbeállítások tökéletesek.

Sok sikert a beszereléshez!